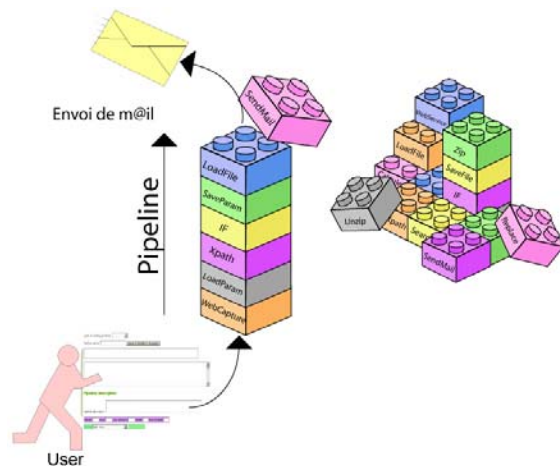


WebAutomator : Prototype permettant de manière autonome de récupérer, transformer et stocker des données provenant de sources diverses

Idée du projet :

Proposer un système d'automatisation de tâches relativement complexes basé sur des actions simples.



L'utilisateur peut définir de manière simple des traitements à appliquer sur tout type d'information (fichiers, images, données scientifiques), à partir d'un navigateur.

Intérêts :

Offrir la possibilité à l'utilisateur d'effectuer tous ces traitements informatiques dans un seul et même programme

Objectifs du travail de diplôme :

Elaboration d'un prototype modulaire, qui servira de base pour fournir un travail qui pourra être continué

Implémenter un cas concret ; par exemple, être informé par email lorsqu'une image change sur une page Internet donnée

Mettre en place une interface de monitoring

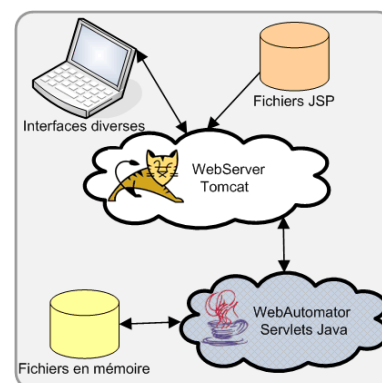
Rédiger un guide de développement

Réalisation du cas concret :

Pour réaliser cet exemple, il a fallu :

- Un crontab définissant la période d'exécution de la tâche (module Crontab)
- Une connexion à la Home Page du 24 heures (module WebCapture)
- Une requête XPath permettant de parser la Home Page pour trouver l'url de l'image (module SearchXPath)
- Un comparateur permettant de vérifier si l'url de l'image a changé (module IF)
- Si l'url de l'image est différente :
 - Stocker l'url actuelle (module SaveParameter)
 - Télécharger l'image (module WebCapture)
 - Envoyer l'image par email à l'utilisateur (module SendMail)
- Si l'url de l'image est la même :
 - Fin de la tâche (module EndIf)

Solution technique :



Résultats :

Tous les objectifs principaux définis ont été atteints avec succès. Le résultat est très satisfaisant et laisse présager une belle évolution pour la suite.

Auteur: **Stéphanie Gaillard**
Répondant externe: **Luc Patiny**
Prof. responsable: **Bertrand Delacrétaz**
Sujet proposé par: **Luc Patiny**