

Client serveur entre un PDA et un serveur SQL

Contexte :

La formation modulaire a son lot d'avantages mais aussi quelques inconvénients. Devoir se rappeler des horaires de cours est déjà passablement difficile. Mais si celui-ci change tous les trimestres, cela devient pénible autant pour les élèves que pour les professeurs.

Pour remédier à ce problème, l'école d'études sociales et pédagogiques de Lausanne (éesp) a mis en place un système de bornes multimédia affichant en temps réel la liste des cours. Une quinzaine de ces bornes sont réparties dans toute l'école.

But :

Ce travail de diplôme comporte deux buts principaux. Le premier est de donner une seconde utilité aux bornes multimédias. L'idée est de créer un système permettant d'envoyer des messages à afficher sur celles-ci. Ces messages pouvant être affichés soit de manière fixe soit se déplacer d'une borne à l'autre tout les certains temps.

Le deuxième point consiste à étendre ce concept de messagerie aux périphériques mobiles. De cette manière, un message pourrait être consulté directement depuis un PALM ou encore un téléphone mobile.



Base de données :

Pour atteindre l'objectif, les différents messages doivent être stockés dans une base de données en attendant l'heure à laquelle ils doivent être affichés. L'école disposant déjà d'une telle base, c'est celle-ci qui a été utilisée pour le projet.

Cette base, appelée GesCours, a la particularité de ne pas tourner sur un SGBD standard comme Oracle ou MySQL mais dans un environnement 4D.

4^{ème} dimension :

4D n'est pas qu'un système de gestion de base de données. C'est aussi un langage de programmation unique, un serveur WEB intégré, bref un environnement complet.

Conclusion :

Au terme de ce travail, un système fonctionnel a été réalisé dans la base de données de développement. Les utilisateurs ayant les droits suffisants sont en mesure d'afficher des messages sur les différentes bornes multimédia.

L'envoi de messages sur des ordinateurs de poche (PALM) a été testé avec succès. La consultation des messages à partir d'un téléphone mobile fonctionne de manière théorique, mais les tests n'ont pas pu être effectués.

Ce projet n'est que la base du système. Si l'école décide de passer le projet en production, une multitude d'améliorations et d'évolutions possibles peuvent être envisagées.

Technologies utilisées :

4D (70%), HTML (20%) et CSS (10%)

Auteur: Laurent Dechêne
Répondant externe: Eric Schaller
Prof. responsable: Abdelali Guerid
Sujet proposé par: Eric Schaller