

## Réalisation d'un outil d'édition cartographique vectoriel pour OpenLayers

### Le contexte

La visualisation de données cartographiques sur Internet et l'utilisation de services tels que la géolocalisation deviennent choses courantes.

### L'enjeu

Que se passerait-il si chaque internaute avait soudain la possibilité d'être intégré dans le processus d'édition des données cartographiques ?

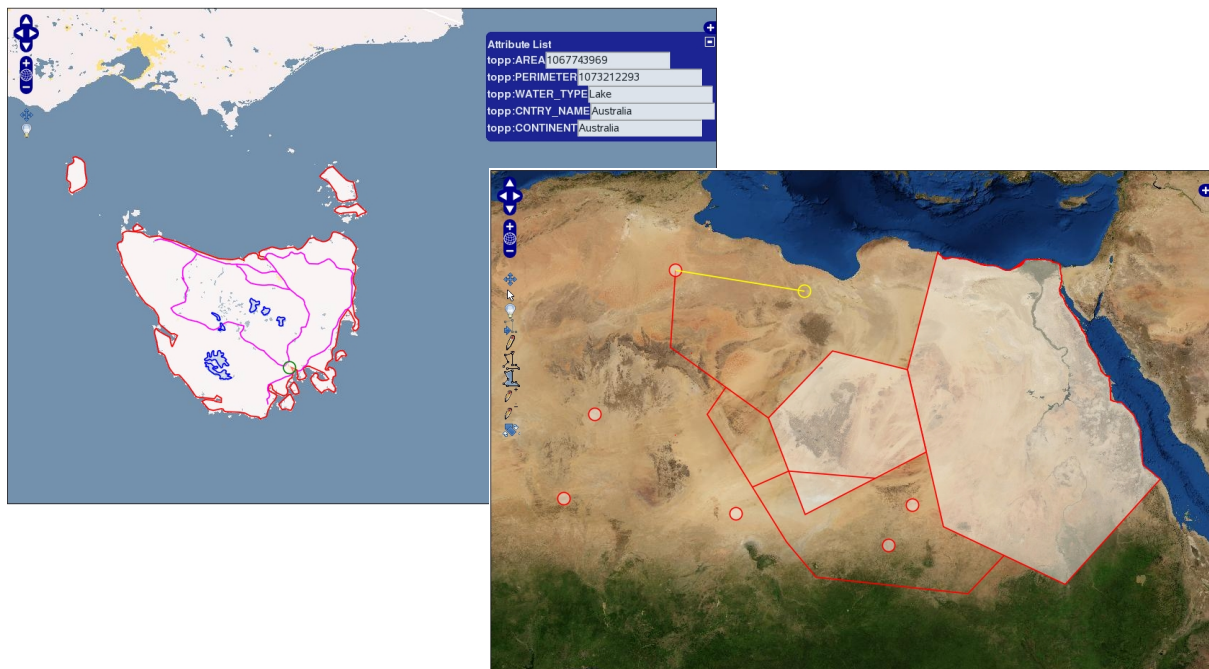
L'enjeu de ce projet est la création d'un outil abordable permettant l'édition de lignes, de polygones et de formes plus complexes à partir d'un navigateur Web.

### L'édition à portée de main

La librairie OpenLayers permet d'ajouter facilement une carte dynamique sur une page Web. De plus, elle est supportée nativement par l'ensemble des browsers.

Le prototype construit sur cette base durant le diplôme permet le rendu multi-navigateur de dessins vectoriels à l'aide des syntaxes SVG et VML.

De plus, L'architecture conçue sur les standards émis par l'OGC permet l'édition de données géographiques depuis un grand nombre de services web existants.



Auteur: Bertil Chapuis  
Répondant externe: Frédéric Junod  
Prof. responsable: Claude Philipona  
Sujet proposé par: Claude Philipona

**Hes·SO**  
Haute Ecole Spécialisée  
de Suisse occidentale