

## Création d'une plate-forme de rencontre online destinée aux étudiants

### Contexte

Le phénomène des rencontres sur internet connaît un essor considérable depuis quelques années. De nombreux facteurs tels que la timidité, le manque de disponibilité, le manque d'argent, ... contribuent à augmenter le succès de cette façon de trouver l'âme sœur ou des amis.



Tout au long de leurs études, les jeunes en formation ont besoin d'alliés. Que ce soit en amour, dans les études ou les sorties, les jeunes cherchent à tisser des liens.

### Cahier des charges

etucom, spécialiste de la communication estudiantine s'est donné l'objectif d'étudier le phénomène des rencontres au sein des étudiants. Mon travail consiste donc à refondre totalement le module de rencontre existant d'un portail destiné aux jeunes en formation, de manière à le remettre au goût du jour.



### Objectifs

#### 1. Refonte de la navigation

Toute la navigation du module de rencontre a été revue de manière à augmenter l'ergonomie et la simplicité du site.

#### 2. Refonte des fonctionnalités

De nouvelles fonctions ont vu le jour afin d'optimiser la convivialité et l'aspect "fun" du portail.

#### 3. Refonte du design

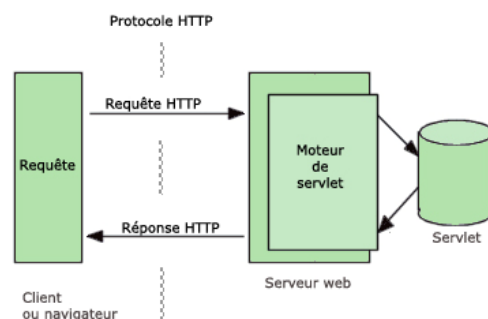
Le design a été revu afin de coller à l'évolution du reste du portail.

#### 4. Création d'un plan de communication

Afin de garantir un maximum de surf sur le module de rencontre, un plan de communication a été établi.

### Technologie

Le module de rencontre a été réalisé en Java, contenu dans des servlet. Une servlet Java se présente sous forme de classe Java. Dans son code, on retrouvera des instructions utilisées pour générer un flux de données HTML ou XML.



Auteur: Philippe BLANCHARD  
Répondant externe: Confidentiel  
Prof. responsable: Alexandre Herren  
Sujet proposé par: etucom