

Collaboration, au sein d'un environnement virtuel 3D, entre des utilisateurs distants

Isle3D

Isle3D est l'application multiutilisateurs qui a été réalisée dans le cadre de ce projet. Grâce à des fonctions 3D avancées, elle place l'utilisateur dans un monde virtuel sur une île, où il devra tout faire pour rester en vie. La collaboration s'installe alors, car il est peu probable de survivre dans cet environnement hostile sans l'aide de ses coéquipiers.

Technologie

Isle3D est un programme créé en Delphi et à l'aide des bibliothèques GLScene, Indy et JEDI.

- **GLScene**

Elle permet de créer des applications 3D très performantes en un temps remarquable étant donné qu'elle fournit des fonctions OpenGL de haut niveau.

- **Delphi Internet**

Les composants Delphi pour l'Internet fournissent un support pour l'utilisation de sockets asynchrones et ont permis au programme de fonctionner à la fois en réseau, mais aussi sur Internet.

- **JEDI**

La bibliothèque JEDI offre une palette de plus d'un millier de composants spécialisés très pratiques et a été utilisée à bon escient dans le projet.

Aperçu



« Au coin du feu »

Fonctionnalités

- Terrain en 3D avec une gestion des faces optimisée
- Détection des collisions
- Effets spéciaux (feu, soleil, eau)
- Interface 2D conviviale
- Multiutilisateurs en réseau et sur Internet

Développement futur

Les fonctionnalités d'Isle3D sont à l'heure actuelle suffisantes pour commencer le développement d'un programme bien plus important.

Téléchargez librement Isle3D sur <http://diplome.rouloz.com>

Auteur: Julien ALIPRANDI
Prof. responsable: -Besnik CAMAJ
Sujet proposé par: Besnik CAMAJ

Hes·SO
Haute Ecole Spécialisée
de Suisse occidentale