

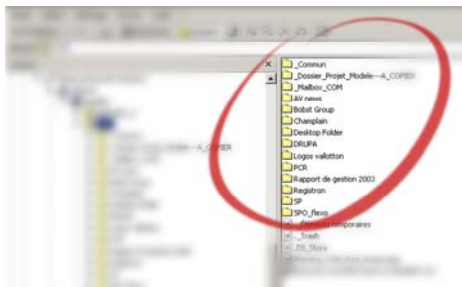
Réalisation d'une banque de données multimédias pour les environnements PC et Mac

Problématique

La gestion des documents électroniques est devenue, depuis déjà quelques années, un problème auquel les sociétés de tout genre et de tout horizon sont confrontées quotidiennement. En effet, cette masse d'informations pose de nombreux problèmes, que ce soit au niveau de la création, du stockage, du partage ou de la sécurité.



C'est le cas pour le département communication de l'entreprise Bobst SA à Prilly. Afin de proposer des outils de vente et de communication à ses employés, le département produit une multitude de documents multimédias de tout type, que ce soit des images, des présentations multimédias ou encore des vidéos sur deux plateformes différentes (Windows et MacOS). Ces documents doivent être aujourd'hui structurés et stockés judicieusement, afin de pouvoir gérer et diffuser ces données.



But du travail de diplôme

Il s'agit, dans ce travail, de définir le cahier des charges et réaliser un prototype d'une banque de données de documents multimédias et d'une interface d'accès pour l'utilisateur.



Il faudra tenir compte notamment des besoins divers des utilisateurs d'un groupe international, du volume des documents, des règles d'accessibilité, de la facilité et simplicité de gestion du système, de l'environnement client PC et Mac, d'une infrastructure réseau et d'une politique informatique existantes et, finalement, du coût de la solution. Le partage efficace de documents multimédias multi-plateformes et multi-sites devient alors l'essence de ce travail de diplôme.

Auteur: Steve Gruaz
Répondant externe: Jean-Pierre Sudan
Prof. responsable: Andreas Sidler
Sujet proposé par: Bobst SA (Jean-Pierre Sudan)