

Logiciel pour les organisateurs de concours hippiques

Description

L'organisation d'une manifestation telle qu'un concours hippique demande de nombreuses opérations administratives. De l'annonce du concours à la publication du classement final, en passant par la récolte des inscriptions, la saisie des résultats par le jury et bien d'autres étapes. Il est donc intéressant de mettre à disposition des organisateurs un outil informatique qui les assiste dans ces diverses tâches. C'est dans cette idée qu'est développé ce projet de logiciel.

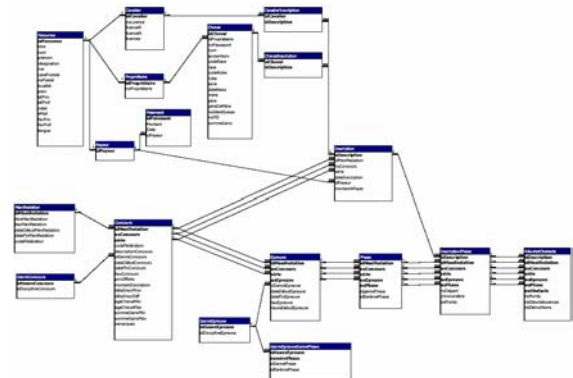


Systeme d'engagement "online"

Depuis quelques années, la Fédération Suisse des Sports Equestres (FSSE) propose aux cavaliers de s'inscrire à des épreuves via son site internet (www.svps-fsse.ch). Les inscriptions sont alors transmises à l'utilisateur sous forme de fichier texte. Le logiciel permet également d'extraire les données contenues dans ces fichiers texte.

Modélisation du problème

La plus grosse part du travail réalisé consiste en la modélisation du problème. Cela a permis d'une part de définir une base de données capable de mémoriser toutes les informations nécessaires, d'autre part de structurer la programmation de la partie "interface graphique".

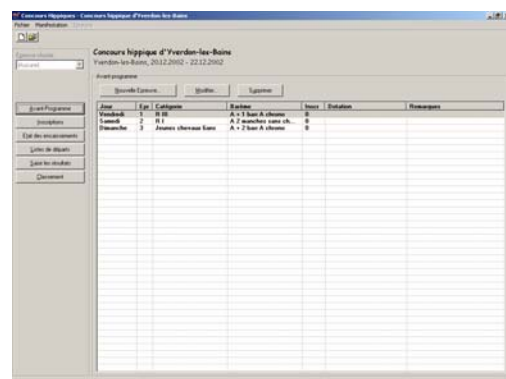


Structure de la base de données.

Réalisation

La base de données a été réalisée sous Access. Elle comporte de nombreuses tables dues à la diversité des informations à mémoriser. Elle a été structurée de façon à être adaptée pour différents types de concours hippiques.

L'interface graphique a été développée sous Visual Basic 6. Elle est actuellement encore très incomplète mais propose déjà quelques unes des fonctionnalités souhaitées. Elle est la plus proche possible des habitudes des organisateurs.



Fenêtre principale de l'interface graphique.

Auteur: Didier Viret
Répondante externe: Nicole GrandGuillaume
Répondant interne: René Rentsch
Expert: Pascal Akermann
Sujet proposé par: Jacques Bally