

Tangram 3D avec Direct X

Description

Le Tangram est un jeu de réflexion qui pourrait être comparé au puzzle : il s'agit de reconstituer une silhouette donnée à partir de formes géométriques. Il peut paraître simple à première vue, mais quelques essais suffiront à vous convaincre du contraire !

On a répertorié plus de 1500 problèmes de Tangram. Un autre intérêt de ce jeu est que l'on peut inventer d'autres figures.

Il semblerait que le Tangram soit apparu en Chine à la fin du XIXème siècle.



Tangram

*Il s'agit d'arriver à
créer l'image de
droite avec les
pièces de gauche*

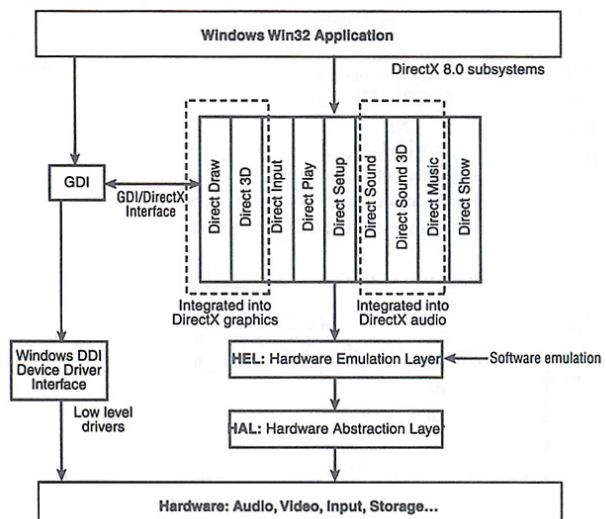
Mandat

Dans le cadre de notre projet ce projet, ce jeu sera transposé en 3 dimensions, ce qui rend la chose encore plus difficile. Les pièces du puzzle sont un amalgame de dodécaèdres rhombiques. Le jeu est composé de 6 pièces différentes, identifiée par des couleurs. Le but du jeu est de modéliser des formes géométriques comme des pyramides par exemple.

Outil de développement

DirectX est un middleware développé par Microsoft. Il fournit des interfaces standard entre le programmeur et le matériel.

DirectX est développé conjointement à l'industrie, ce qui lui permet en tout temps de disposer de toutes les nouveautés matériel et des avancées techniques.



Architecture de DirectX et relation avec Win32

Résultats

Le résultat obtenu est une petite application graphique, basée sur un noyau DirectX. Le noyau offre toutes les fonctionnalités nécessaires au développement d'application multimédia, il gère une application de type Windows, le graphisme, le son et les interactions de l'utilisateur à travers la souris ou le clavier

Auteur: Sven Kohler
Répondant externe: Fiorenzo De Palma
Répondant interne: Henri Roethlisberger
Sujet proposé par: Trigam SA, Neuchâtel