

Didacticiel illustrant les concepts fondamentaux de l'infographie

Problématique

Les applications se trouvant actuellement sur le marché de l'infographie, sont pour la plupart développées à l'aide de la librairie graphique OpenGL. Cette dernière fournit un ensemble de primitives permettant la manipulation efficace des ressources graphiques de la machine et de faciliter la conception des applications graphiques performantes.

Dans le cadre du cours d'infographie de la section d'informatique logiciel de la heig-vd, l'étude de cette technologie est incontournable.

Le développement d'un outil facilitant l'apprentissage des théories de base de l'infographie et leur application directe à l'aide de la librairie OpenGL a été alors envisagé.

Pour palier à ce besoin une application facilement accessible était primordiale.

De ce fait une application accessible par Internet, était la meilleure solution.

L'arrivée il y a quelques années (2003) d'une version Java de la librairie OpenGL, permettait le codage d'une application portable et accessible depuis n'importe quel navigateur. Ce qui était le but recherché.

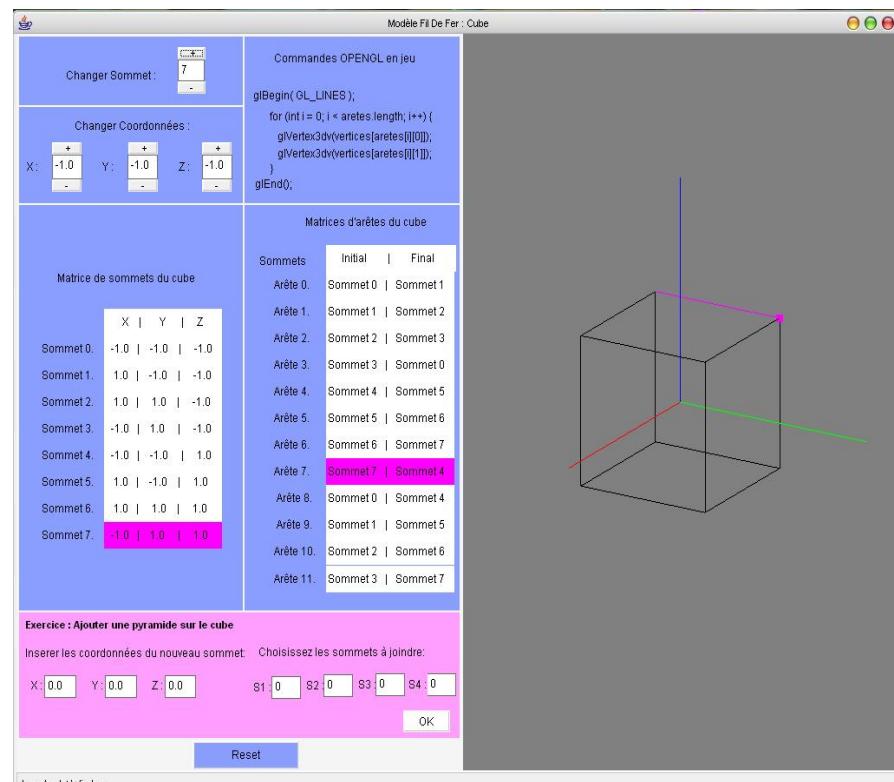
Mandat

L'objectif de ce projet de diplôme était donc de développer un didacticiel permettant l'apprentissage et la mise

en pratique des concepts de base de l'infographie à l'aide de la librairie JOGL (java Bindings for OpenGL).

Ce didacticiel est destiné principalement aux étudiants qui suivent le cours d'Infographie de M. Roethlisberger et aussi à tous ceux qui sont curieux d'apprendre le graphisme assisté par ordinateur.

Aperçu de l'Applet de l'application pour le modèle Fil de Fer.



Les étudiants peuvent à l'aide de ce didacticiel d'observer les différentes variations qui impliquent les modifications dans les matrices définissant les figures. Le site est accessible à l'adresse :

<http://ina2.eivd.ch/collaborateurs/hrr/>